

## Polimorfizm (Çok Biçimlilik)

```
package javaapplication1;

class Asker {
    public void selamVer(){
        System.out.println("Asker SV.");
    }
}

class Er extends Asker{
    public void selamVer(){
        System.out.println("Er SV.");
    }
}

class Yuzbasi extends Asker{
    public void selamVer(){
        System.out.println("Yuzbasi SV.");
    }
}

public class JavaApplication1 {
    public static void hazirOl(Asker ar){
        ar.selamVer();
    }

    public static void main(String[] args) {
        Asker k = new Asker();
        Er e = new Er();
        Yuzbasi y = new Yuzbasi();
        hazirOl(k);
        hazirOl(e);
        hazirOl(y);
        /*
        Asker k2=new Er();
        hazirOl(k2);
        */
    }
}
```

```

package javaapplication2;
class Hayvan{
    public void AvYakala() {
        System.out.println("Hayvan y.");
    }
}
class Kartal extends Hayvan{
    public void AvYakala() {
        System.out.println("Kartal y.");
    }
}
class Timsah extends Hayvan{
    public void AvYakala() {
        System.out.println("Timsah y.");
    }
}

public class JavaApplication2 {
    public static Hayvan Sec() {
        int sec=(int) (Math.random()*3);
        Hayvan h=null;
        if(sec==0)h=new Hayvan();
        if(sec==1)h=new Kartal();
        if(sec==2)h=new Timsah();
        return h;
    }
    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        Hayvan[] hy=new Hayvan[3];
        for (int i=0; i<3; i++){
            hy[i]=Sec();
        }
        for(int i=0; i<3; i++){
            hy[i].AvYakala();
        }
    }
}

```

## !Örnek uygulama!

1-Paket Adı JavaApplication3 olan Ders isimden bir sınıf oluşturunuz. Bu sınıfa her yerden erişebilecek şekilde olmalıdır.(5 dk.)

2-İki adet yapılandırıcısı olan Ders sınıfının birinci yapılandırıcısı;

a.Birinci yapılandırıcısı İnt tipinde tek değişken alır.

b.İkinci yapılandırıcısı ise int tipinde 2 değişken alır.

3-Bilgisayar adında bir sınıf oluşturunuz bu sınıf Ders adında oluşturulmuş olan sınıftan türesin.

[**super(a);**

//Yapılandırıcıdan değer al.]

4-Ders sınıfı içerisinde hesapla adında bir metot oluşturun. Bu metot kurucu (yapılandırıcı) metot üzerinden gelen iki int değerinin ortalamasını bulmalı ve ekrana yazdırmalı.

5-Hesapla metodunu kullanan uygulamayı yapın.

6-Bilgisayar sınıfında hesapla adında bir metot oluşturun.

```
package javaapplication3;

class Ders{
    int b;
    int i;
    public Ders(int a){
    }
    public Ders(int a,int b){
        this.b=a;
        i=b;
    }
    public void Hesapla(){
        System.err.println("Sonuc: "+(b+i)/2);
    }
}

class Bilgisayar extends Ders{

    public Bilgisayar(int a) {
        super(a);
    }
    @Override
    public void Hesapla(){
        System.err.println("Sonuc: "+(b+i)/2);
    }
}

public class javaapplication3{

    public static void main(String[] Args){
        Ders d=new Ders(22,38);
        d.Hesapla();
    }
}
```

7-Aşırı yüklenmiş metot yapın?

